



- 1. Architektura počítače – základní pojmy**
- 2. Architektura počítače – stavba PC**
- 3. Historie výpočetní techniky – 0. a 1. generace**
- 4. Historie výpočetní techniky – 2. 3. a 4. generace**
- 5. Informatika**

Praktický úkol

- 6. Číselné soustavy používané v počítačové praxi**
- 7. Operační systémy**
- 8. Algoritmizace a programování – úvod**
- 9. Algoritmizace a programování – proměnné**
- 10. Algoritmizace a programování – podmíněný příkaz a cykly**
- 11. Algoritmizace a programování – programování v systému code.org**
- 12. Zpracování textu na počítači, typografie**
- 13. Textový editor**
- 14. Tabulkový kalkulátor**
- 15. Počítačové sítě**
- 16. Internet**
- 17. Základy tvorby WWW stránek**
- 18. Bezpečnost dat při práci s počítačem, bezpečnost na internetu**
- 19. Počítačové viry**
- 20. Počítačová grafika**